



Fotorealistische 3D-Visualisierung von Geodaten

Lösungen für Tourismus, Verwaltung und Sicherheit

Prof. Dr. Florian Siegert

Ludwigs-Maximilians-Universität München, GeoBio-Center 3D RealityMaps GmbH



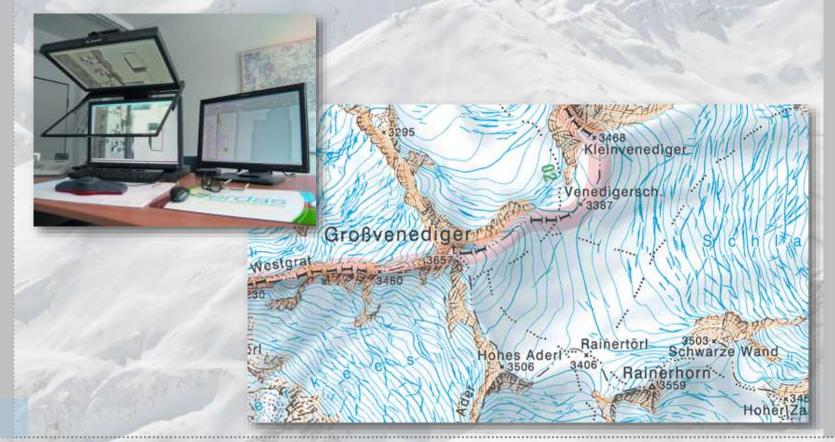
Generierung von Höheninformation



Wie erhalte ich Informationen über die Geländehöhe und -struktur?

Klassisch: Stereo-Luftbildauswertung -> topographische Karten

Auflösung: 2 -10 Meter Höhenlinien





Generierung von Höheninformation



Aktuell: Laser Scanning, liefert hochaufgelöste 3D Punktwolken des Geländes

Digitales Oberflächenmodell Digitales Geländemodell

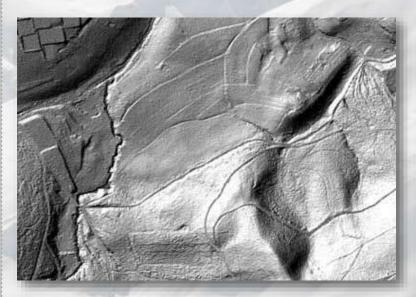
Auflösung:

Befliegungsaufwand:

Kosten:

2 -16 Punkte pro m²

hoch hoch





Bildquelle: www.forst-ingenieur.de



Generierung von Höheninformation



Künftig: Auswertung von zwei oder mehreren digitalen Luftbildern zusammen mit der genauen Aufzeichnung der Kameraposition und Lage -> Semi-Global Matching (SGM)*

Digitales Oberflächenmodell

Digitales Geländemodell nur um vegetationsfreien Gelände

Auflösung: 16 - 100 Punkte pro m²

Befliegungsaufwand: gering

Kosten: deutlich reduziert gegenüber Laser





3D RealityMaps Vergleich mit der Realität



Der Vergleich zeigt die perfekte 3D Darstellung des Geländes





Vergleich mit Google und Bing Maps







Technik









3D Prozessierung (Kompression, TIN Berechnung)



Entwicklung einer Software zur Darstellung



3D Gebäuderekonstruktion



Entwicklung einer Software zur Generierung von 3D Stadtmodellen





3D RealityMapsEinsatzbereiche











Tourismus



- Interaktive, fotorealistische 3D-Panoramen von Ski- und Ferienregionen
- Neues Marketinginstrument im Internet, ersetzt gemalte Panoramen
- Urlaubsplanung: Der User im Internet will Erleben, Teilen und Mitreden





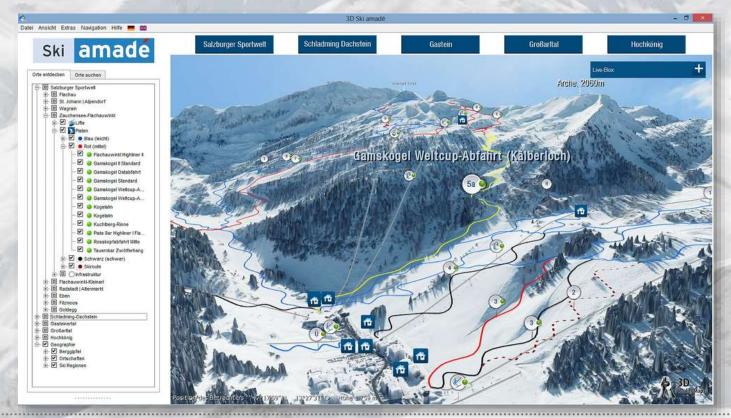
Skigebiete in 3D



- Größter Skiverbund Österreichs
- 17 Skigebiete auf 1900 km²



- 437 Skipisten mit Schwierigkeitsgrad, Höhenprofil und Öffnungsstatus
- Webcams, WLAN points, Skihütten und vieles mehr in der 3D-Karte





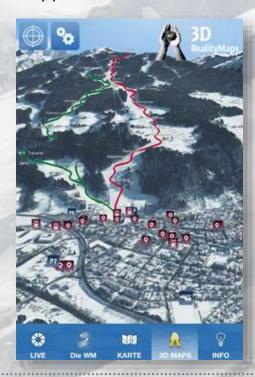
Events

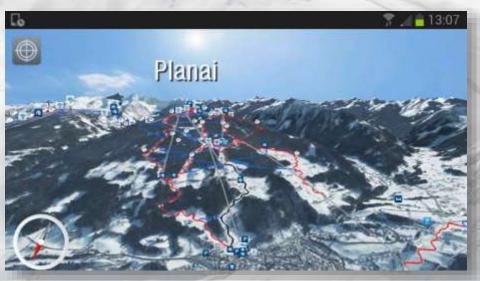


FIS Alpine SkiWM 2013

- Interaktive 3D-Karte der Region Schladming auf der Webseite der SkiWM
- Alle Informationen zu Rennen, Streckenpunkten und den Hotspots
- App für iPhone und Android für die mobile Navigation vor Ort



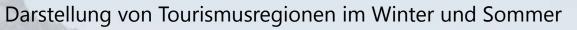


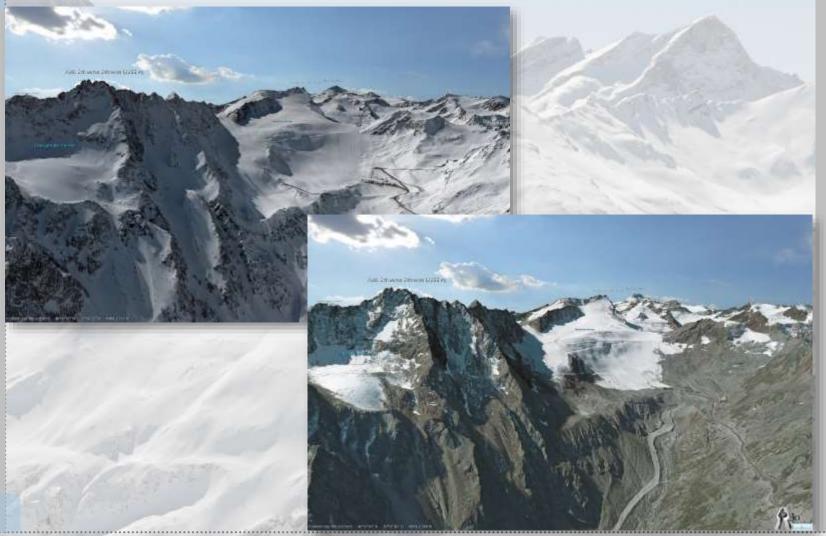




3D RealityMapsTourismus



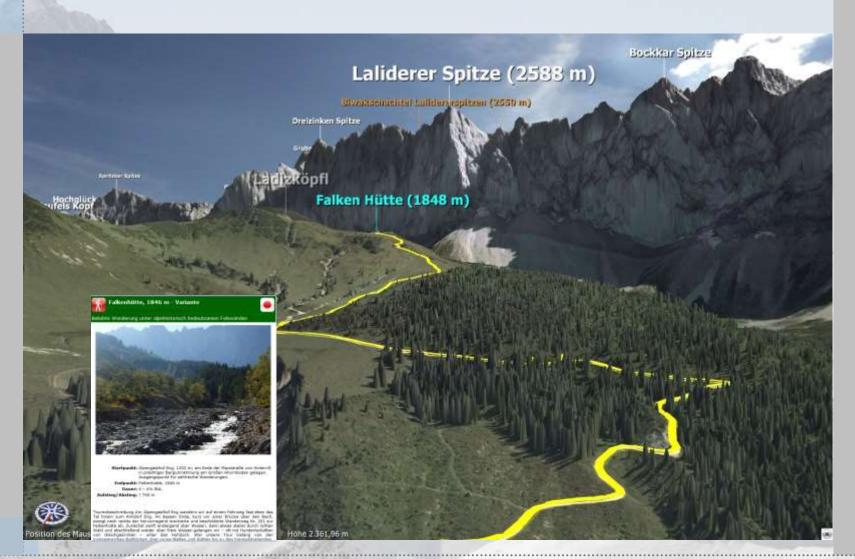






Tourismus







Tourismus



Fotorealistische 3D-Panoramen von Ski- und Ferienregionen im Internet

- Urlaubsplanung direkt in der 3D Landschaft
- alle relevanten Informationen sind georeferenziert und sofort verfügbar
- Outdoor Navigation mit Smartphones
- 2D-Panoramen für Flash und HTML5
- Hotelsuche mit Raumbezug

























Weitere 3D Produkte







Outdoor-Navigation



Apps für Smartphone und Tablet

- Einzigartig zur Orientierung und Navigation beim Wandern, Bergsteigen, MTB und Skifahren
- Darstellung der eigenen Position mittels GPS
- Detailgenaue Aufzeichnung eigener Touren mit Statistik
- Höchste Auflösung einer 3D-Karte auf Smartphones und Tablets









Events



NATIONAL GEOGRAPHIC

3D Modell des Mount Everest aus Worldview Satellitenbildern Zusammenarbeit mit DLR und Digitalglobe

Auflösung: 1 Meter

2012 Live tracking von Bergsteigern einer National Geographic Expedition

2013 Live tracking der climbformemory.com/ Expedtion





Apps



Trekking guide der Khumbu Region mit Mount Everest als App

Erscheint im April 2013

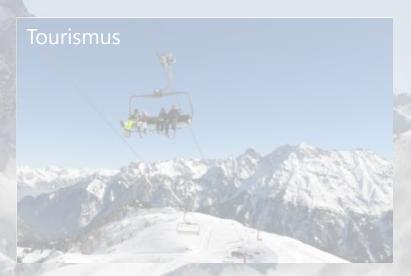






3D RealityMapsEinsatzbereich Verwaltung











Fotorealistische Stadtmodelle



Neue Wege in der Stadtmodellierung

- Automatisierte Herstellung von realtexturierten 3D
- Reduktion der Kosten durch Automatisierung
- Interaktive Darstellung von fotorealistischen
 3D-Stadtmodelle im Internet
- Marketinginstrument für Immobilienwirtschaft, Standortmarketing
- Stadtplanung, Solarenergiepotential, Navigation, Tourismus







Automatische Texturierung



Automatische Texturierung mit Senkrechtluftbildern

Bildmittelpunkt : Fassaden sind nicht sichtbar





Bildrand: Fassaden sind sichtbar







Automatische Texturierung



Automatisierte Texturierung mit Schrägluftbildern

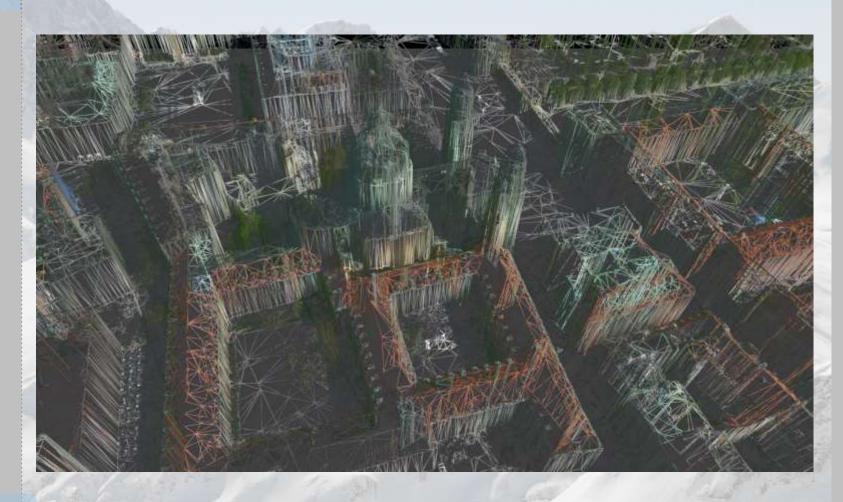




Automatische Gebäudeextraktion



Ableitung der Vektorgeometrie aus sehr hoch aufgelösten 2.5D Punktwolken





Vergleich der Verfahren



Vergleich das Stadtmodells auf Basis der ALK mit automatisch erzeugtem Modell





München – 10 cm Bodenauflösung



- Vollautomatisch aus den Luftbildern erzeugt
- Verschneidung mit ALK, Export in CityGML und andere 3D Formate
- Realistische Darstellung, da auch die Vegetation in 3D erscheint





3D Stadtmodelle



Berlin, 15 cm GSD, UltraCAM Xp





Visualisierung aus der Fussgängerperspektive



Hybrides Model aus automatisch erzeugten Gebäuden und modellierten CAD Modellen mit terrestrisch aufgenommenen Fotos





3D-Visualisierung des Further Drachenstichs



3D Simulation der Laufwege des Drachens.

Ein Projekt des DLR Institutes für Robotik und Mechatronik, Prof. Gerd Hirzinger



Mittelbayerische

IMMOBILIEN | AUTO | KARRIERE | ANZEIGEN | TRAJER | REISEN | TICKETS | CLUB | RUNC

START I NACHRICHTEN I REGION I SPORT I LEBEN I VIDEOS I FOTOS I SPEZIAL I S

emerage + Region + Cham + Chare

....

\$1,03.2015, 19:25 UHR

Im Tiefflug durch Furth im Wald

Ein High-Tech-Produkt ermöglicht die virtuelle Reise durch die Drachenstich-Stadt. Dass das Video entstand, hat mit dem neuen Drachen zu tun.



Perimpervilla, Stadtfurm und Ambagericht dürten im Fam nicht fehlen. Die veränderten Farben verraten, dass en alch um Bilder hundelt, der im Computer packboarteitet wurden. Repro-Screenshotst NZ.

VON FRED WUTZ

FURTH IM WALD. Der Eindruck ist sensationell: Per Mansklick geht es im Tsefflug über den Further Stadtplatz, rasant die Pfarrstraße aufwärts, einmal um die Kastanienbäume – und leider ist die Tour nach 50 Sekunden zu Ende. Die Assahl derer, die diesen Film in den letzten beiden Tagen im Internet angesehen haben, steigt fast so schnell, wie die Aufnahme auf dem

Gefertigt wurde das <u>Yideo</u> vom dem Unternehmen 3D BealityMaps in Beierbrunn bei München. Dass dieses Video über Furth im Wald entstand, hat mit dem neuen

schen zu tun und mit Prof. Dr.-Ing. Gerd Hirzinger. Der Wissenschaftler war Deutschen Zentrum für Luft- und Raumfahrt (DLR) tätig und bekanntlich mi





Visualisierung von Events



3D Visualisierung der Bewerbung Münchens um die Olympischen Winterspiele 2018 Interaktives touch screen System im Rathaus 3D Präsentation in Lausanne und Durban







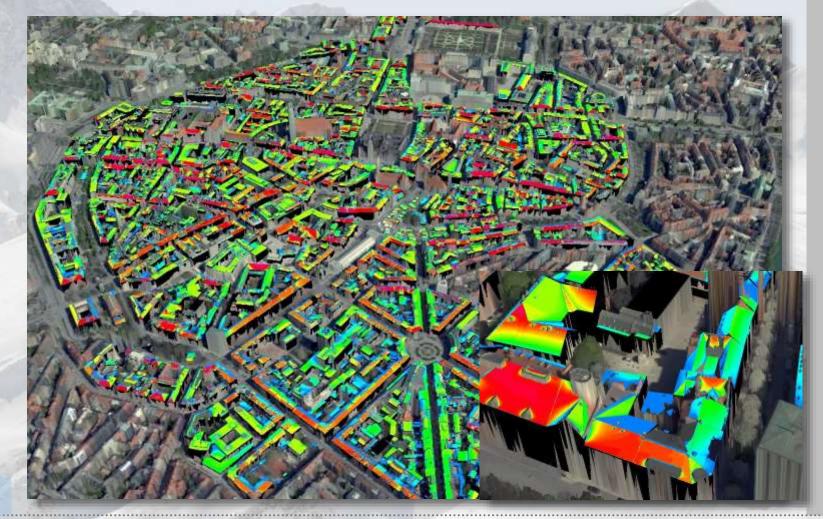




Solarenergiepotential



Berechnung der Verschattung durch andere Gebäode, Vegetation, Selbstverschattung





Visualisierungen mit Geodaten der Vermessungsverwaltung



Tirol 3D: größte zusammenhängende 3D-Karte in einer Auflösung von 20cm, Fläche: 10.627 km²

Zusammenarbeit mit der Abteilung Geoinformation der Tiroler Landesregierung

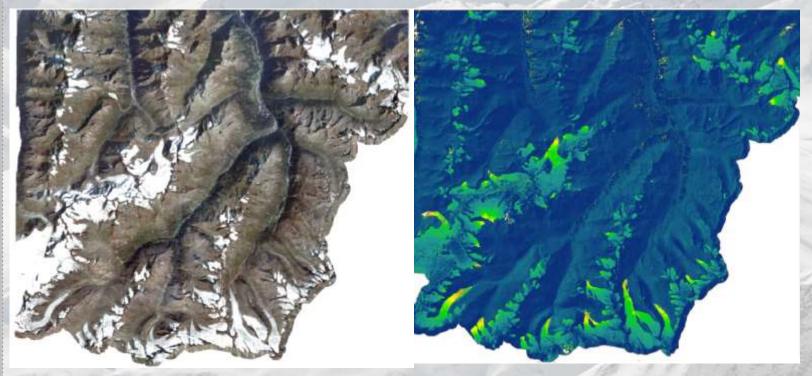




Gletscher-Monitoring



- Höhenmessungen mit LiDAR und Luftbildkameras
- Vergleich der Jahre 2006 und 2009
- Geodaten der Vermessungsverwaltung



True Ortholuftbild

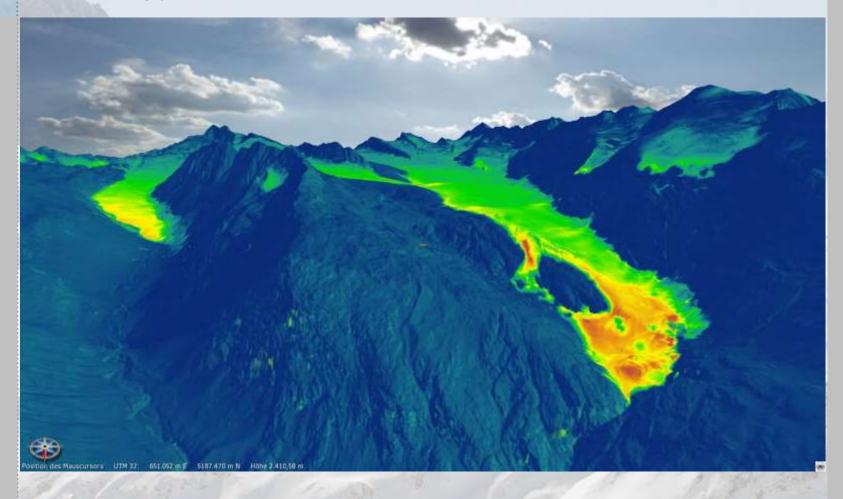
Differenzbild



Gletscher-Monitoring



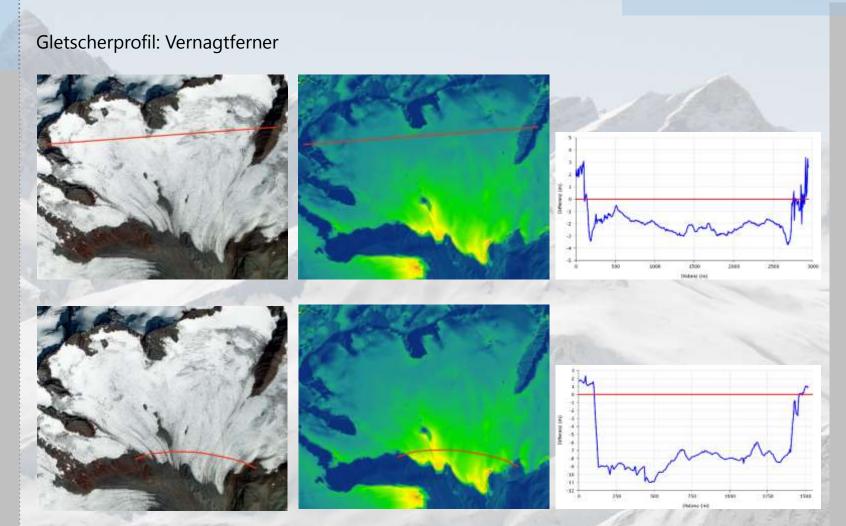
Farbcodierung: je wärmer die Farbe desto mehr Eisverlust





Gletscher-Monitoring

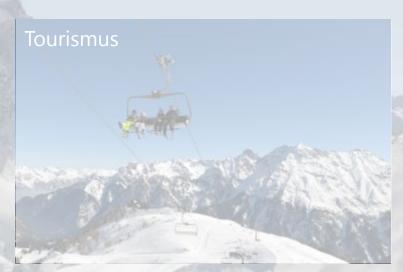






3D RealityMaps Einsatzbereich Sicherheit











Sicherheit



3D Informationen für den Geoinformationsdienst der Deutschen Bundeswehr



- 3D-Visualisierung von Einsatzgebieten
- Zur Einsatzplanung und -vorbereitung
- und Unterstützung für Truppen der Deutschen Bundeswehr bei Auslandseinsätzen

Zertifizierte Software GeoInfoVis

- Entwicklung einer Spezialsoftware zur Unterstützung der Einsatzplanung und Simulation
- Weltweite Abdeckung überSatellitendaten mit 50 cm Auflösung





Sicherheit



INSAG - Innovative Nutzung von Satellitennavigation und Geländeinformationen

- Forschungsprojekt im Rahmen des Bayerischen Raumfahrtförderprogramm
- Erweiterung des Einsatzleitsystems mit 3D Informationen und Vernetzung der Einsatzkräfte
- Kooperation mit der Bergwacht Bayern

Ziel:

- Integration von hochauflösenden 3D Geländedaten in das bestehende Einsatzleitsystem
- Erweiterung der Geo-Datenbank mit Informationen zu Wegenetz, Geländebeschaffenheit, Zugänglichkeit









Sicherheit



INSAG - Innovative Nutzung von Satellitennavigation und

Geländeinformationen

Ziele:

- Client/Server basiertes User Interface und Schnittstellen von der lokalen Bergwachtstelle zum zentralen Einsatzleitsystem
- Darstellung der Positionen der Bergretter in der 3D-Karte im zentralen. Einsatzleitsystem
- Entwicklung einer Smartphone-App für die Bergretter
- Darstellung der eigenen Position und der anderer am Einsatz Beteiligter
- Überspielung relevanter Informationen an die Bergretter im Einsatz
- Zukunftsperspektive: Einsatz unbemannter Flugobjekte mit Videokameras

















Mehr Infos - www.realitymaps.de



